Tópicos iniciais da Unity

Olá Pessoal! Vamos agora mergulhar no mundo da programação 2D através de um dos melhores software de mercado, a Unity!

Nesta nossa aula, vamos aprender a instalar a ferramenta, configurar, conhecer a sua interface, aprender a criar um projeto e também como criar game objects.

Mas, o que é o Unity?

A Unity é uma ferramenta poderosa e usada mundialmente para desenvolver diversos tipos de games e para vários aparelhos e tecnologias como: computadores, consoles, mobile, Realidade Aumentada, Realidade Virtual, etc.

Ela é uma ferramenta para criação em tempo real de objetos, animações e games 3D e 2D. Trata-se de um plataforma que permite editar, interagir, visualizar em tempo real seu desenvolvimento e exportar para diversas plataformas.

Como nesta nossa disciplina iremos trabalhar com programação para jogos 2D, vamos também utilizar uma das linguagens mais utilizadas para desenvolvimento de games, C#.

A linguagem C# é uma linguagem de programação desenvolvida pela Microsoft e ganhou muita popularidade por ser muito bem estruturada e

também devido a uma curva de aprendizado mais rápida do que as demais. Ela é a linguagem principal do framework .NET.

Para utilizarmos de uma forma mais fluída e rápida esta linguagem, vamos também instalar o software (gratuito), Visual Studio (que já pode ser instalado direto pela Unity como complemento). Desta forma, estaremos com nossa plataforma de desenvolvimento 2D completa para desenvolver jogos.

Para saber mais sobre o visual studio e baixar, acesse o site: https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/vs/community/

Instalando a Unity

Para instalar a Unity, acesse o site: https://unity.com/pt

Clique no botão, COMECE:

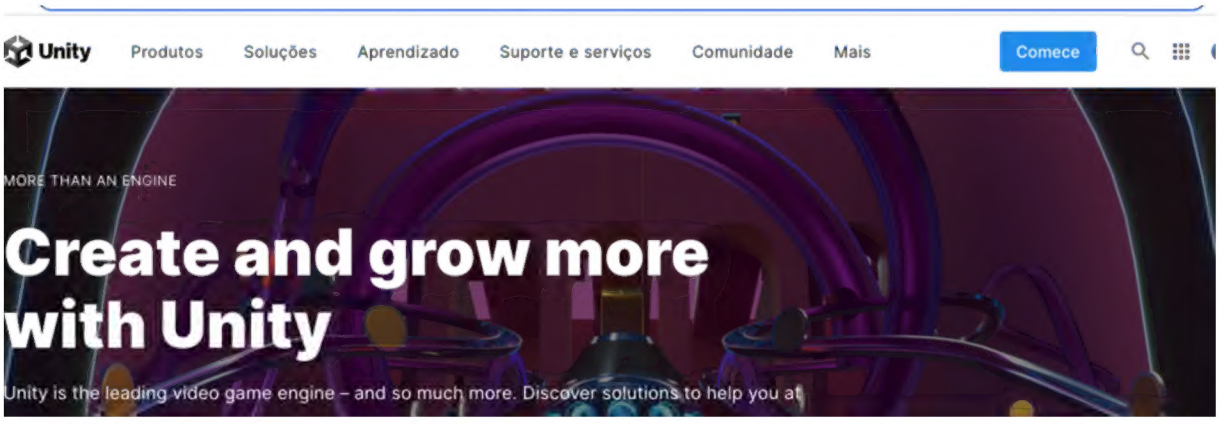

Imagem 1: Tela do site da Unity | Fonte: Autor (print de tela)

Na sequência, devemos escolher o plano Individual – Personal, por se tratar de um desenvolvimento gratuito. Clique em Comece:

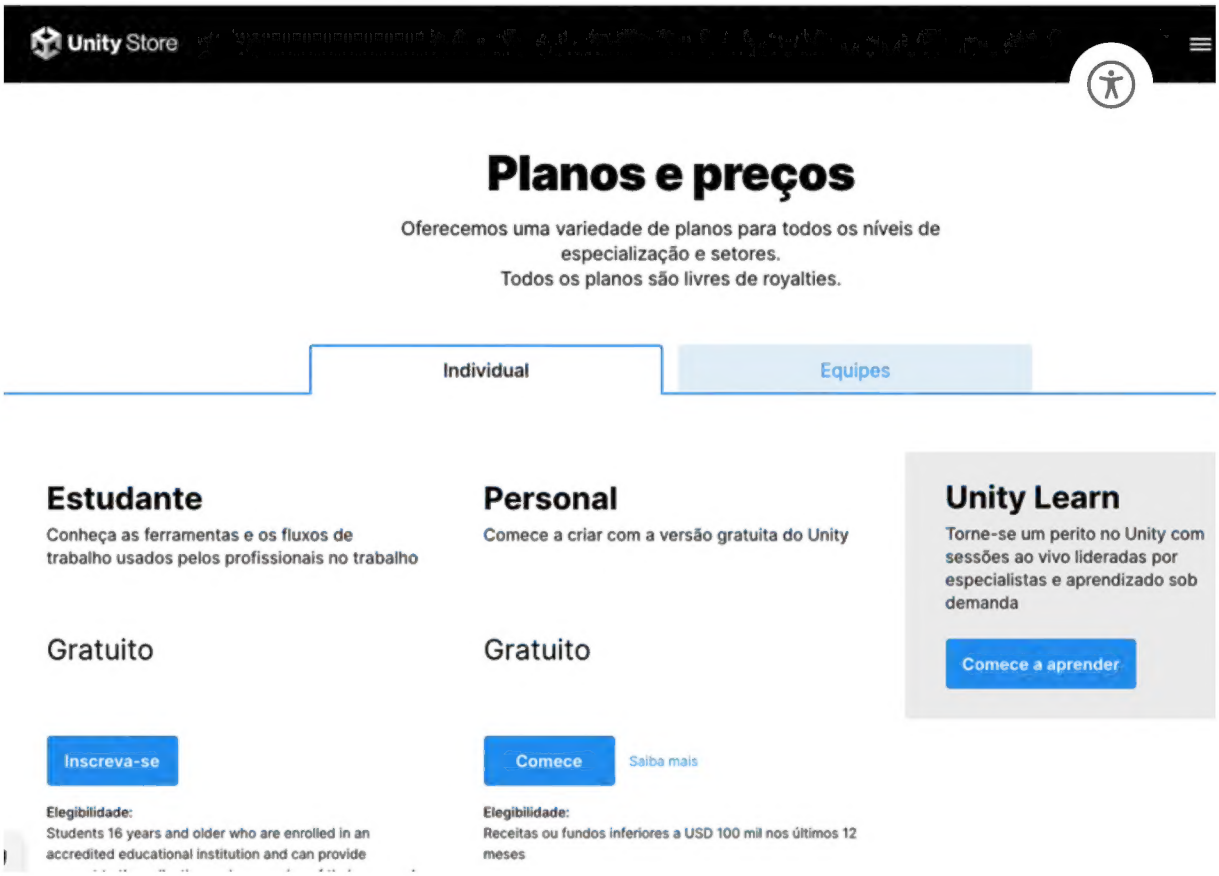
Unity Store
Planos e preços
Oferecemos uma variedade de planos para todos os níveis de especialização e setores.
Todos os planos são livres de royalties.
Individual
Equipes
Estudante
Conheça as ferramentas e os fluxos de trabalho usados pelos profissionais no trabalho
Gratuito
Inscreva-se
Elegibilidade:
Students 16 years and older who are enrolled in an accredited educational institution and can provide
Personal
Comece a criar com a versão gratuita do Unity
Gratuito
Comece
Saiba mais
Elegibilidade:
Receitas ou fundos inferiores a USD 100 mil nos últimos 12 meses
Unity Learn
Torne-se um perito no Unity com sessões ao vivo lideradas por especialistas e aprendizado sob demanda
Comece a aprender

Imagem 2: Tela do site da Unity | Fonte: Autor (print de tela)

Na próxima tela, baixe a unity para a versão adequada do seu sistema operacional:

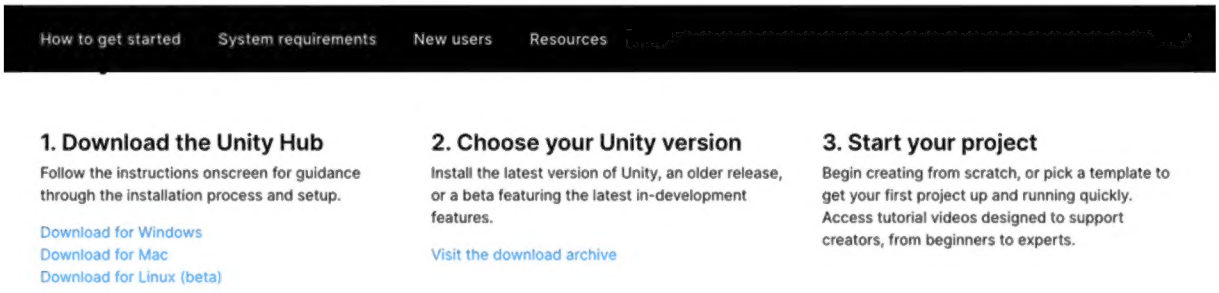
How to get started
System requirements
New users
Resources
1. Download the Unity Hub
Follow the instructions onscreen for guidance through the installation process and setup.
Download for Windows
Download for Mac
Download for Linux (beta)
2. Choose your Unity version
Install the latest version of Unity, an older release, or a beta featuring the latest in-development features.
Visit the download archive
3. Start your project
Begin creating from scratch, or pick a template to get your first project up and running quickly. Access tutorial videos designed to support creators, from beginners to experts.

Imagem 3: Tela do site da Unity | Fonte: Autor (print de tela)

Ao finalizar o download do arquivo, clique 2 vezes em cima dele e realize a instalação da Unity.

Lembre-se que a instalação da Unity é demorada. É necessário aguardar todo o procedimento de instalação ser finalizado. Neste momento, , há necessidade de nenhuma intervenção em alguma tela, somente aguardar a finalização da instalação.

Quais são os requisitos mínimos para rodar a unity:

SO:

Windows 7 SP1 +, 8, 10, versões de 64 bits apenas; Mac OS X 10.12+; Ubuntu 16.04, 18.04 e CentOS 7. (ou superior)

GPU:

placa de vídeo com recursos DX10 (modelo de shader 4.0). (ou superior)

Um pouco de história sobre a Unity:

A primeira versão da Unity, foi lançada na Apple Worldwide Developers Conference em 2005. Seu lançamento se deu em 8 de junho de 2005. A versão inicial foi limitado para MAC tanto para criação e publicação de jogos desenvolvidos nela

A versão 2 foi lançada em 11 de outubro de 2007, durante a primeira conferência anual Unity. Em 19 de março de 2009, foi adicionado à unity o suporte para criação de jogos para a plataforma Windows.

A versão 3 foi lançada em 4 de outubro de 2010. Esta nova versão, trouxe diversos suportes importantes para iluminação e materiais mais realistas para o desenvolvimento de jogos.

A versão 4 foi lançada em 13 de novembro de 2012. Esta versão trouxe diversos novos recursos incluindo sistema de mecânica de animação e

suporte a DirectX11. Além disso, adicionou o sistema Linux para publicação de jogos.

A versão 5 foi lançada em 03 de março de 2015 trazendo uma grande inovação referente a tecnologia Geomerics Enlight.

A versão 2017 (a partir desta versão a empresa informou que não iria mais lançar versões numeradas), foi lançada no ano de 2017 e trouxe inovações em sua timeline, cinemachine, entre muitos outros recursos.

A versão 2018 lançada em 2 de maio de 2012, veio com recursos para criação de gráficos de alta qualidade.

A versão 2019, lançada em 15 de abril de 2019, veio com grandes inovações em sua interface, além de agregar novos componentes importantes para agilizar o desenvolvimento.

A versão 2020 foi lançada em 10 de setembro de 2019 excluindo recursos antigos que não seriam mais implementados em periféricos já obsoletos.

A versão 2021 foi lançada em 23 de março de 2021 e continuou trazendo grandes recursos e aprimorando sua interface.

A empresa trabalha constantemente com atualizações para proporcionar para seus desenvolvedores uma melhor experiência.

Atividade Extra

Acesse a comunidade da Unity em https://unity.com/pt/community e acesse os fóruns, blogs e as documentações disponíveis no site para conhecer mais

sobre esta poderosa ferramenta. Aproveite também para participar das redes sociais dos grupos da Unity.

Referência Bibliográfica

UNITY, Software. Site do Produto.

https://unity.com/pt/

https://unity.com/pt/community

Ir para exercício